

Šifra 14 **OSTR+Vip**  
Řešení 09/2013

Šifra je dvoustupňová. V první fázi je nutné najít v tabulce zakódované obrazce (souvislé shluky buněk). Počet označených buněk v řádku/sloupci je určen čísly před řádky/nad sloupci. Každé číslo určuje počet po sobě jdoucích označených buněk. Počet oddělených sekvencí buněk v řádku/sloupci odpovídá počtu čísel před řádkem/ nad sloupcem. Ve druhé fázi je nutné naskládat obrazce do vyznačené dolní části tabulky. Obrazce je možné/nutné otáčet.

Šifra 14 **OSTR+Vip**  
Řešení 09/2013

Šifra je dvoustupňová. V první fázi je nutné najít v tabulce zakódované obrazce (souvislé shluky buněk). Počet označených buněk v řádku/sloupci je určen čísly před řádky/nad sloupci. Každé číslo určuje počet po sobě jdoucích označených buněk. Počet oddělených sekvencí buněk v řádku/sloupci odpovídá počtu čísel před řádkem/ nad sloupcem. Ve druhé fázi je nutné naskládat obrazce do vyznačené dolní části tabulky. Obrazce je možné/nutné otáčet.

Šifra 14 **OSTR+Vip**  
Řešení 09/2013

Šifra je dvoustupňová. V první fázi je nutné najít v tabulce zakódované obrazce (souvislé shluky buněk). Počet označených buněk v řádku/sloupci je určen čísly před řádky/nad sloupci. Každé číslo určuje počet po sobě jdoucích označených buněk. Počet oddělených sekvencí buněk v řádku/sloupci odpovídá počtu čísel před řádkem/ nad sloupcem. Ve druhé fázi je nutné naskládat obrazce do vyznačené dolní části tabulky. Obrazce je možné/nutné otáčet.

Šifra 14 **OSTR+Vip**  
Řešení 09/2013

Šifra je dvoustupňová. V první fázi je nutné najít v tabulce zakódované obrazce (souvislé shluky buněk). Počet označených buněk v řádku/sloupci je určen čísly před řádky/nad sloupci. Každé číslo určuje počet po sobě jdoucích označených buněk. Počet oddělených sekvencí buněk v řádku/sloupci odpovídá počtu čísel před řádkem/ nad sloupcem. Ve druhé fázi je nutné naskládat obrazce do vyznačené dolní části tabulky. Obrazce je možné/nutné otáčet.